

Candidatura N. 1080696

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	'ANGELICA BALABANOFF'
Codice meccanografico	RMIC81500N
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA A. BALABANOFF, 62
Provincia	RM
Comune	Roma
CAP	00155
Telefono	064070038
E-mail	RMIC81500N@istruzione.it
Sito web	https://www.icbalabanoff.edu.it/
Numero alunni	1170
Plessi	RMEE81501Q - ANGELICA BALABANOFF RMIC81500N - 'ANGELICA BALABANOFF' RMMM81501P - ANGELICA BALABANOFF

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1080696 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	E vissero insieme felici e contenti... E poi?	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Scrittura creativa classi prime	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Scintille di creatività	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Botteghe medievali	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Da sé al Mondo	€ 5.082,00
Musica e Canto	Tutti in coro	€ 5.082,00
Musica e Canto	Making music	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 35.574,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	In-Form-Azione 1	€ 4.665,60
Competenza alfabetica funzionale	Il club dei lettori	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	In-Form-Azione 2	€ 4.665,60
Competenza multilinguistica	Memento audere semper	€ 4.561,50
Competenza digitale	Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°	€ 5.082,00
Competenza digitale	Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	A suon di parole	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 34.220,70

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: TUTTI PER UNO... UNO PER TUTTI!

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	E84C22001340001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
E vissero insieme felici e contenti... E poi?	€ 5.082,00
Scrittura creativa classi prime	€ 5.082,00
Scintille di creatività	€ 5.082,00
Botteghe medievali	€ 5.082,00
Da sé al Mondo	€ 5.082,00
Tutti in coro	€ 5.082,00
Making music	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 35.574,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: E vissero insieme felici e contenti... E poi?

Dettagli modulo

Titolo modulo	E vissero insieme felici e contenti... E poi?
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	09/01/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: E vissero insieme felici e contenti... E poi?

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Scrittura creativa classi prime

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scrittura creativa classi prime
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scrittura creativa classi prime

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Titolo: Scintille di creatività

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scintille di creatività
Descrizione modulo	<p>Finalità del progetto è promuovere il benessere individuale, lo star bene a scuola, l'inclusività, la crescita cognitiva, affettiva e sociale dell'alunno/a, sviluppare la consapevolezza delle proprie risorse e dei propri limiti, facilitare la personale capacità di organizzazione del lavoro e di collaborazione mettendo in luce particolari doti dei/delle alunni/e.</p> <p>Occasione fondamentale per sviluppare l'autostima e la creatività dei ragazzi e delle ragazze sono le "Scintille di creatività che attraverso il lavoro manuale fatto in modo consapevole e al contempo "ludico" porterà alla realizzazione di manufatti per la festa di Natale dell'Istituto.</p> <p>All'attività pratica sarà abbinata un'attività di scrittura (testo regolativo) per esplicitare le modalità del lavoro, le varie fasi, i materiali utilizzati ed il grado di difficoltà percepito. Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria".</p> <p>Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione.</p>
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scintille di creatività

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo: Botteghe medievali

Dettagli modulo

Titolo modulo	Botteghe medievali
Descrizione modulo	Realizzazione di ambienti che ricreano le attività artigianali medievali. Approfondimento sugli antichi mestieri, l'abbigliamento, l'alimentazione del Medioevo. Realizzazione di manufatti anche con materiale di riciclo. Potenziamento di storia classi prime. Laboratorio creativo prodotti artigianali/ scrittura. Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettorie". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Botteghe medievali

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo: Da sé al Mondo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Da sé al Mondo
Descrizione modulo	<p>Potenziamento di geografia Analisi delle tradizioni, degli usi e costumi, delle curiosità dei Paesi Europei. Manufatti e piatti tipici dell'Europa Laboratorio creativo prodotti artigianali/ scrittura Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione.</p>
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Da sé al Mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Tutti in coro

Dettagli modulo

Titolo modulo	Tutti in coro
----------------------	---------------

Descrizione modulo	Il coro è una realtà ormai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscimento e sviluppo delle eccellenze attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Nell' I.C. "A. Balabanoff", istituto musicale, c'è un'orchestra di alunni ma non è mai stato sperimentato un coro di voci per tutti. L'attivazione del laboratorio di canto corale promuove, con l'apprendimento pratico come metodologia di conoscenza privilegiata del linguaggio musicale, il valore formativo della musica dal punto di vista affettivo, relazionale ed educativo. I ragazzi possono migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Attenzione particolare agli alunni con disabilità e BES (molti studi scientifici dimostrano che l'allenamento musicale produce effetti sulla plasticità cerebrale e migliora anche abilità cognitive e percettive non musicali - scaffold). La pratica corale consentirà anche di acquisire competenze trasversali di attenzione, autocontrollo, espressione e comunicazione, di riconoscere le proprie attitudini musicali, la propria musicalità, attraverso attività individuali e di gruppo in cui verranno create condizioni inclusive di apprendimento ed espressione. Attraverso il coro i ragazzi sperimenteranno che essere inclusi significa far parte, con un qualche ruolo, di una comunità di pratiche. La scuola diventa laboratorio di musica attivo, luogo di incontri e aggregazione per i diversi ordini scolastici. Si prevedono esibizioni per eventi scolastici (festa di Natale e festa della Natura a maggio). Gli interventi saranno gestiti nel rispetto di sicurezza anti-covid e distanziamento. Uso di TIC.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE81501Q
Numero destinatari	5 Studentesse e studenti Primaria 15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Tutti in coro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Making music

Dettagli modulo

Titolo modulo	Making music
Descrizione modulo	Del nesso fra musica e discipline scientifiche si parla da millenni, fin da Platone e Aristotele. In eta? medievale, la musica o, piu? propriamente, la teoria musicale rientrava nel novero delle arti liberali come disciplina dei rapporti numerici ed era la piu? complessa delle quattro arti del quadrivio, l'ultima del curriculum. Solo dall'eta? rinascimentale, il musico non e? stato piu? necessariamente solo un teorico, ma conosceva anche la pratica, scriveva per se? o per altri e sapeva eseguire i brani musicali. Negli ultimi decenni, la pervasivita? delle TIC ha comportato un profondo cambiamento di paradigma. Chi fa musica, puo? simultaneamente essere compositore, esecutore, promotore; insomma: tutti i ruoli possono assommarsi nella stessa persona e, per questa ragione, un musicista, per stare al passo, non puo? rinunciare a solide competenze digitali. Tali hard skills possono declinarsi nel solo utilizzo del software o estendersi all'innovazione didattica oppure spingersi fino alla programmazione. In questo filone di ricerca si colloca anche l'interesse per i rapporti tra musica e pensiero computazionale, una delle soft skills. Alcuni studiosi ritengono che la natura stessa della musica, proprio per il suo essere intrinsecamente algoritmica, fondandosi su ordine, progressione e modularita?, possa incentivare il pensiero computazionale ; altri hanno utilizzato la musica, di per se? attraente per i discenti, come oggetto di elaborazione per apprendere l'informatica. Software e ambienti per la progettazione musicale usati: MuseScore, Audacity, Soundstation Studio
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Making music

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: TUTTI PIU' COMPETENTI

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	E84C22001350001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
In-Form-Azione 1	€ 4.665,60
Il club dei lettori	€ 5.082,00
In-Form-Azione 2	€ 4.665,60
Memento audere semper	€ 4.561,50
Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°	€ 5.082,00
Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria	€ 5.082,00
A suon di parole	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 34.220,70

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: In-Form-Azione 1

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	In-Form-Azione 1
Descrizione modulo	<p>Percorso di scrittura di redazione e scrittura creativa, utilizzando strumenti informatici. Diamo voce alla curiosità e alla scoperta, impariamo a osservare, a raccontare e a scrivere per i nostri lettori. Il laboratorio mira ad assolvere un compito di realtà, fornendo ai ragazzi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) tecniche di scrittura, sia giornalistica-informativo-documentaristica, sia espressiva; 2) tecniche di base per utilizzo efficace del computer per la redazione di testi (fondamenti linguaggio informatico e utilizzo funzionale di internet). In particolare il laboratorio vuol essere uno strumento per lavorare sulla LINGUA ITALIANA, sul lessico e la correttezza ortografico-sintattica in modo divertente e creativo, che aiuti i ragazzi a conoscere e a padroneggiare con sicurezza la propria lingua, quale strumento di comunicazione ed espressione scritta; obiettivo guida è aiutare i ragazzi a scoprire che c'è sempre qualcosa da dire, da raccontare e da scrivere... 3) strumenti per lettura critica della realtà attraverso pluralità di fonti (a partire da giornali quotidiani e periodici - Focus junior, Internazionale Kids, Il Messaggero, National Geographic, di cui si richiede abbonamento per utilizzo in laboratorio e nelle classi). 4) capacità di valorizzare le esperienze di apprendimento e di decifrare la realtà che ci circonda 5) conoscenza di un giornale: visita alla redazione di un quotidiano-incontro con giornalista professionista. 6) formazione Redazione stabile per il giornalino scolastico che sia tramite tra redazione e le classi (esperienza vincente già sperimentata in passato) anche successivamente, al termine del laboratorio (nel quale sarà curata la prima uscita, quella natalizia, di Balabanews!) ...
Data inizio prevista	19/09/2022

Data fine prevista	31/01/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: In-Form-Azione 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Il club dei lettori

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il club dei lettori
Descrizione modulo	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Scheda dei costi del modulo: Il club dei lettori

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: In-Form-Azione 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	In-Form-Azione 2
Descrizione modulo	<p>Percorso di scrittura di redazione e scrittura creativa, utilizzando strumenti informatici. Diamo voce alla curiosità e alla scoperta, impariamo a osservare, a raccontare e a scrivere per i nostri lettori. Il laboratorio mira ad assolvere un compito di realtà, fornendo ai ragazzi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) tecniche di scrittura, sia giornalistica-informativo-documentaristica, sia espressiva; 2) tecniche di base per utilizzo efficace del computer per la redazione di testi (fondamenti linguaggio informatico e utilizzo funzionale di internet). In particolare il laboratorio vuol essere uno strumento per lavorare sulla LINGUA ITALIANA, sul lessico e la correttezza ortografico-sintattica in modo divertente e creativo, che aiuti i ragazzi a conoscere e a padroneggiare con sicurezza la propria lingua, quale strumento di comunicazione ed espressione scritta; obiettivo guida è aiutare i ragazzi a scoprire che c'è sempre qualcosa da dire, da raccontare e da scrivere... 3) strumenti per lettura critica della realtà attraverso pluralità di fonti (a partire da giornali quotidiani e periodici - Focus junior, Internazionale Kids, Il Messaggero, National Geographic, di cui si richiede abbonamento per utilizzo in laboratorio e nelle classi). 4) capacità di valorizzare le esperienze di apprendimento e di decifrare la realtà che ci circonda 5) conoscenza di un giornale: visita alla redazione di un quotidiano-incontro con giornalista professionista. 6) formazione Redazione stabile per il giornalino scolastico che sia tramite tra redazione e le classi (esperienza vincente già sperimentata in passato) anche successivamente, al termine del laboratorio (nel quale sarà curata la seconda uscita, quella di fine anno, di Balabanews!)
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: In-Form-Azione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Memento audere semper

Dettagli modulo

Titolo modulo	Memento audere semper
Descrizione modulo	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'analisi in chiave multimediale di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Un team di studenti realizzerà anche un gioco interattivo (gamification) sulla lingua e sullo stile del testo classico con l'utilizzo di specifiche app per la creazione di cruciverba interattivi.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Memento audere semper

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €

	TOTALE					4.561,50 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria
----------------------	---

Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	RMEE81501Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza in materia di cittadinanza Titolo: A suon di parole

Dettagli modulo

Titolo modulo	A suon di parole
Descrizione modulo	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	31/05/2023

Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	RMMM81501P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A suon di parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
TUTTI PER UNO... UNO PER TUTTI!	€ 35.574,00
TUTTI PIU' COMPETENTI	€ 34.220,70
TOTALE PROGETTO	€ 69.794,70

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1080696)
Importo totale richiesto	€ 69.794,70
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 11:41:57
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>E vissero insieme felici e contenti... E poi?</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Scrittura creativa classi prime</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Scintille di creatività</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Botteghe medievali</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Da sé al Mondo</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Tutti in coro</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Making music</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "TUTTI PER UNO... UNO PER TUTTI!"	€ 35.574,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>In-Form-Azione 1</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Il club dei lettori</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>In-Form-Azione 2</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Memento audere semper</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Il coding applicato alla robotica educativa scuola sec. 1°</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Il coding applicato alla robotica educativa scuola primaria</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>A suon di parole</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "TUTTI PIU' COMPETENTI"	€ 34.220,70	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.794,70	€ 70.000,00